

# Tocar i parar a les fosques

Escollim una habitació per jugar i tanquem portes i finestres per aconseguir que no entri gens de llum. **Recomanem** cobrir les cantonades dels mobles amb tovalloles o coixins, però no patiu perquè el fet d'estar a les fosques ja obliga a caminar poquet a poquet per l'espai ;) Apaguem el llum de l'habitació i que comenci el joc!

Qui la para ha d'anar parlant mentre es mou perquè la resta en pugui escapar, però haurà d'estar amb les orelles ben atentes per escoltar quan algú entravanqui amb algun moble, o les passes de qui té més a la vora... i així, zas! ATRAPADA!! Es poden encendre els llums cada vegada que s'atrapa algú (per veure qui la para a la següent ronda) o seguir el joc a les fosques, intentant esbrinar a qui s'ha atrapat i dient el seu nom.

